

Zürich, 12.12.2019

## **OBRA simuliert die erste Mondlandung detailgenau in einer digitalen 3D-Erfahrung**

**Ein Spaziergang auf dem Mond – grosser Traum vieler Menschen. Die Rendering-Spezialisten der OBRA Visual AG in Zürich haben die Landung der ersten Menschen auf dem Erdtrabanten derart realistisch digital simuliert, dass sich Besucher ihres 3-D Vision-Rooms auf der Mondoberfläche zwischen Neil Armstrong und Buzz Aldrin wähen.**

Die OBRA Visual AG in Zürich feiert dieses Jahr ihr 10-Jahr-Jubiläum. Zu diesem Anlass bauten ihre hochspezialisierten Programmierer die Mondlandung von 1969 in einer digitalen 3D-Simulation original nach. Mithilfe der sogenannten Mixed-Reality-Technologie (einer Vereinigung von Realität und Virtual Reality) schafft OBRA einen dreidimensionalen Raum, der die Realität maximal widergibt. Für die perfekte Illusion kommen zahlreiche Projektoren zum Einsatz.

Um die Mondlandschaft in dieser Qualität nachzustellen, waren fast 5 Monate minutiöser Recherche- und Programmierarbeit nötig. Mithilfe zahlreicher Original-Bildaufnahmen der NASA konnten die Techniker von OBRA die Szenen der Mondlandung exakt nachbilden. Das reicht von der akribisch genauen digitalen Rekonstruktion des Mondmobils bis hin zu den Spuren, die Neil Armstrong und Buzz Aldrin auf dem Mond hinterlassen haben. Vervollständigt wird das Erlebnis durch Tonaufnahmen des Funkverkehrs zwischen Houston und den Astronauten.

Die Möglichkeiten der digitalen Raumdarstellung in der 3D-Cave von OBRA und die intuitive Bedienung derselben sind weltweit einzigartig. Die Cave ist täglich im Einsatz – hauptsächlich bei Projekten der Immobilienbranche. Die Technologie liefert aber auch zahlreichen anderen Vorhaben, welche die Orientierung in dreidimensionalen Räumen erfordern, hochpräzise Einblicke und somit wichtige Entscheidungsgrundlagen. Die Technologie kann für Architektinnen und Architekten, für die Stadtplanung, für Flugzeugbauer, für die Gerichtsforensik und viele andere Anwendungen wertvolle Dienste leisten.



Möchten Sie OBRA und den Vision-Room in der 3D-Cave kennenlernen? Melden Sie sich an für einen Mondspaziergang oder eine andere spektakuläre Raumsimulation.

Kontakt:

Martin Horvat  
OBRA Visual AG, Tödistrasse 67  
8002 Zürich

+41 43 542 79 20 / mh@obra.ch

[www.obra.ch](http://www.obra.ch)

#### *Über OBRA*

*OBRA ist ein hochspezialisiertes Atelier in Zürich im Bereich Visualisierung und Vermarktung von Immobilienobjekten. Dabei bedient OBRA das gesamte Spektrum vom klassischen Printmedium bis zur virtuellen 3D-Tour und kreiert hyperrealistische Visualisierungen von Objekten und dreidimensionalen Räumen für Wettbewerbe, Vermarktungsillustrationen innerhalb der Architektur- und Immobilien-Branche, dem Ingenieurswesen oder dem Produktdesign. OBRA verfügt an ihrem Standort in Zürich über eine 3D-Cave in ihrem sogenannten Vision-Room. In diesem weltweit einzigartigen System sind Begehungen von detailgenau digital konstruierten Räumen möglich. Dies erleichtert die Entscheidungsfindung bei komplexen Projekten, die eine Orientierung im dreidimensionalen Raum erfordern. OBRA steht für höchste Qualität, ökonomisch sinnvolle Lösungen und unbedingte Termingenauigkeit.*